

## Årsplan for E-sport 2019-2020      Lærer: Martin Eriksen

### Formålet med faget

vi tilbyder 2 af de mest populære spil lol og Cs:go. Disse spil tilbyder nemlig mere end bare sjov. De tilbyder os også en hel række af egenskaber som vi kan tage med os ud i livet efter skolen.

Derfor vil vi i det kommende skoleår gå i dybden med den enkeltes udvikling af de mange egenskaber. her i blandt snakker vi kommunikation, kreativitet og strategisk tænkning. Som ikke kun styrker os som spillere men også som mennesker.

Men vi skal ikke kun fokusere på den enkelte, vi vil også fokusere på holdet som helhed, og styrke det sociale bånd mellem spillerne, både bag skærmen og ude i skolegården.

I løbet af året vil vi konkurrere med andre efterskoler og deltage i så mange turneringer som vi kan, Her i blandt danmarksmesterskabet for skoler med E-sport.

Det er ikke kun bag skærmen at træningen foregår, vi stiller nogle krav i forhold til motion, da man har forsket i sammenhængen mellem E-sport og motion. og kommet frem til at fysisk træning forbedre ens mekaniske egenskaber, som er reflekser, beslutsomhed osv.

### Materialer der anvendes

Vi vil bruge rigtig meget twitch of youtube samt nogle forskellige hjemmesider i undervisningen.

I skal have enten en Steam Konto med Cs:go prime + en faceit konto  
Eller en League of legends konto i level 30 minimum på EUW

### I timerne kan du forvente

I timerne kan du forvente en masse hold opgraver, samt enkeltmands øvelser. Disse vil altid blive forklaret i starten af timen

### Årsoversigt: Periode 1

Uge	Tema / Aktivitet	Bemærkninger
32-38	E-sport basic. - Velkommen til E-sport - Blive kendt med styring af spil - Lær alle basic mechanics	Arbejde med E-sport og introduktion til spillet. Arbejde meget med at lære det hele og kende. For erfarnde handler denne periode om at uddybe sig i spillet med lidt mere avanceret

39-45	E-sport træning <ul style="list-style-type: none"> <li>- Advanceret mechanics</li> <li>- Strategisk tænkning</li> <li>- Den gode kommunikation</li> </ul>	øvelser. Arbejde mere i dybden med mechanics, mens vi også tager fat på strategi og taktik. Her er der meget hold spil og forberedelse på konkurrencer og at spille mod andre skoler
46-49	E-sport avanceret <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hold sammensætninger</li> <li>- At skabe overblik over en kamp</li> <li>- At analysere kampe</li> </ul>	I den sidste periode vil vi tage fat i alle de redskaber vi skal bruge for at stige til den næste niveau. Lære at analysere en kamp også sine egne for at for de sidste fejl rettet ud.

## Årsoversigt: Periode 2

Uge	Tema / Aktivitet	Bemærkninger
2- 8	E-sport basic. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Velkommen til E-sport</li> <li>- Blive kendt med styring af spil</li> <li>- Lær alle basic mechanics</li> </ul>	Arbejde med E-sport og introduktion til spillet. Arbejde meget med at lære det hele og kende. For erfarne handler denne periode om at uddybe sig i spillet med lidt mere avanceret øvelser.
9-15	E-sport træning <ul style="list-style-type: none"> <li>- Advanceret mechanics</li> <li>- Strategisk tænkning</li> <li>- Den gode kommunikation</li> </ul>	Arbejde mere i dybden med mechanics, mens vi også tager fat på strategi og taktik. Her er der meget hold spil og forberedelse på konkurrencer og at spille mod andre skoler
16-21	E-sport avanceret <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hold sammensætninger</li> <li>- At skabe overblik over en kamp</li> <li>- At analysere kampe</li> </ul>	I den sidste periode vil vi tage fat i alle de redskaber vi skal bruge for at stige til den næste niveau. Lære at analysere en kamp også sine egne for at for de sidste fejl rettet ud.

**Hvis jeg fornemmer, at der er brug fra fravigelser fra planen, så sker der ændringer.**

Venlig hilsen

Martin Eriksen